

# Gamers Weekend WHFB Turneringssystem

Vi har håndplukket lidt fra andre turnerings-systemer, for at lave et system, som vi synes giver en sjov turnering. Dertil er der drysset lidt af egen tryllestøv ud over det hele :)

Der skal mindst være fire deltagere.

[Kampe og borde](#)

[Malingkrav](#)

[Hærsammensætning](#)

[Regelændringer](#)

[Line of Sight](#)

[Åbne/Lukkede lister](#)

[End Times](#)

[Score Points](#)

[Ændringer til Victory Points regler](#)

[Tildeling af modstander](#)

[Turneringens Vinder](#)

## Kampe og borde

Der spilles standard kampe. Ingen missioner.

Hver spiller skal spille tre kamp.

Bordene vil være sat op på forhånd med ca. seks stykker terræn.

Man bliver tildelt et bord samtidig med modstander.

Der bliver ikke brugt magisk terræn.

Ved hvert bord ligger en forklaring til hvert stykke terræn på bordet.

En kamp må højst tage tre timer. Herefter slutter kampen efter igangværende fase.

## Malingkrav

Ingen. Man må spille med papir-proxy-hær, hvis man vil. Det skal bare være nogenlunde tydeligt hvad ting er. Så ved papir-proxy skal der skrives tydeligt på hvert papir, hvad det er.

Brug gerne farver eller billeder til at gøre det tydeligere.

Ved count-as figurer skal de have samme basestørrelse.

Vi håber dog, at alle tilstræber fuldt malede hære med de rigtige figurer.

## Hærsammensætning

2400 point

[Sweedish Comp System v. 15.2](#) - Ens hær skal ligge på mindst 8 point. Hvis hæren overgår 12 point, så vil den tælle som 12 i forhold til ekstra victory points.

Husk at vælge dine troldmænds Lores, når du sammensætter hæren.

## Regelændringer

Vi har nogle få regelændringer

### Line of Sight

True Line Of Sight dropper vi. I stedet bliver det en form for Simple Line Of Sight.

Enheder har en bestemt højde-kategori. De kan kun se og skyde over enheder af mindre størrelse end deres ønskede target. En model får hard cover, hvis den står bag en model af én mindre, samme eller højere højde-kategori.

Terræn bruge samme højde-kategorier og modificerer højde-kategorien for enheder på dem (læg højde-kategorierne sammen). Deres højde-kategori(er) vil være angivet pr. terræn. En enhed skal have 50% modeller helt på terrænets individuelle højde-kategori, førend det tæller.

Højde-kategori	Enheder
1: Tiny	Swarms
2: Small	-
3: Normal	Infantry War Beasts Goblin Fanatics
4: Tall	Monstrous Infantry Monstrous Beasts Chariots Cavalry Anvil of Doom Dwarf Character båret på skjold
5: Huge	Monstrous Cavalry Steam Tank Doom Wheel Gyrocopter/Bomber Thorgrim Monsters (incl. monster mounts)
6: Gigantic	Screaming Bell Plague Furnace Cauldron of Blood

Har en enhed reglen "Large Target" tæller den som en højde-kategori større (gælder ikke enheder med "unique troop type", da disse er/bliver taget stilling til individuelt).

### Åbne/Lukkede lister

Vi spiller med næsten åbne lister. Det eneste modstanderen ikke må vide om din hær er, hvor dine "hidden" units gemmer sig.

## End Times

Vi spiller med reglerne, som de så ud før End-Times. Så ingen End Times ting. Heller ikke 50% lords/heroes.

## Score Points

Hver kamp giver et point-udfald baseret på Victory points (VP)

Forskel i VP	Vinders Score Points	Tabers Score Point
0 - 175	10	10
176 - 350	11	9
351 - 525	12	8
526 - 700	13	7
701 - 875	14	6
876 - 1050	15	5
1051 - 1225	16	4
1226 - 1400	17	3
1401 - 1575	18	2
1576 - 1750	19	1
1751+	20	0

## Ændringer til Victory Points regler

Units som har 25% af dens modeller eller mindre tilbage giver 50% VP (normalt giver det 0%)

Units som er i gang med at flygte, når spillet slutter, giver 50% VP (normalt giver det 100%)

Hvert Sweedish Comp System point man har mere end sin modstander giver 50 VP.

## Tildeling af modstander

Første kamp spilles imod en tilfældig modstander.

Efterfølgende kampe spilles imellem de, der ligger tættest mht. til Score Points, og som man ikke allerede har mødt. Hvis nogle ligger lige tæt, så er det tilfældigt blandt dem.

## Turneringens Vinder

Vinderen er den som slutter med flest point. I tilfælde af uafgjort kigger man på deres interne kamps Victory Points (hvis dette også er uafgjort af ugudelige grunde, så må de slå en terning).